Pour la saison 2018-2019 GIRPE passe de la version 6 à la version 7.

Ces deux versions se ressemblent énormément à l'utilisation, vous ne serez donc pas dépaysé. Par contre la structure interne du logiciel a été modifiée pour s'adapter à de nouvelles contraintes et le code a été en partie réécrit.

Ces deux versions <u>ne sont pas compatibles</u> et ne peuvent pas coexister. Il faut donc créer sur votre disque un dossier **GIRPE7** pour y installer cette nouvelle version.

Pour des raisons d'uniformisation des API, celles de GIRPE ont été alignées sur l'API SmartPing. Lors de la bascule d'une saison sur l'autre, les anciennes API ont été détruites, GIRPE 6 devient donc obsolète et ne peut plus fonctionner que pour lire les classeurs que vous avez construits.

Les seules choses que vous pouvez récupérer sont les fichiers de configuration qui sont tous compatibles.

Pour installer la version 7

- 1. Créez un dossier GIRPE7 sur votre disque dur (dans mes documents en principe)
- 2. Téléchargez le package de la version 7 sur FFTT.com, soit sur GIRPE.com
- 3. Placez ce fichier dans le dossier GIRPE7
- 4. Décompressez le fichier
- 5. Vous pouvez détruire le fichier ZIP
- 6. Lancez GIRPE7.exe qui va créer tous les dossiers nécessaires (attention aux problèmes que peuvent créer les antivirus avec les droits d'accès aux dossiers)

Le fichier d'aide

- En principe le fichier d'aide s'ouvre tout simplement. S'il parait vide c'est que Windows prend les précautions d'usage pour un tel fichier qui peut être potentiellement dangereux. Il suffit alors dans l'explorateur Windows, de faire un clic droit sur ce fichier, de choisir l'option propriétés et de cliquer sur le bouton débloquer.
- Si vous avez copié le fichier d'aide de la version 6 vous devez le détruire.

La DLL EAsendMail

Si vous installez GIRPE7 sur un ordinateur où GIRPE6 est déjà installé, en principe la DLL est enregistrée, donc dans ce cas vous n'avez rien à faire.

Dans le cas contraire vous devez enregistrer la DLL dans la base de registre de Windows.

Le serveur SMTP sert à expédier des mails directement à partir de GIRPE sans passer par un autre logiciel de messagerie. Il est utilisé dans plusieurs modules.

Le fichier EASendMail.dll doit être déployé sur l'ordinateur où se trouve GIRPE et enregistré dans la base de registre de Windows. Pour cela le plus simple est de lancer l'installateur **eaSendMail.exe**, tout est automatique.

Ceci est à effectuer sur chaque ordinateur sur lequel GIRPE7 est installé, <u>une fois et une</u> <u>seule</u>.

Si la dll n'est pas enregistrée dans la base de registre, GIRPE vous le signalera, sauf dans la version XP qui ne détecte pas la DLL.

Les fichiers de configuration

- Tous les fichiers de configuration de la version 6 sont compatibles avec la version 7, vous pouvez les recopier de GIRPE6 vers GIRPE7.
- Le fichier <u>RechercheParPoule.gcfg</u> est obsolète, vous devez le détruire. Il est remplacé par la configuration de l'organisme par défaut qui est plus complète (*organismeParDefaut.gcfg*).

GIRPE7 en test

Pour les personnes qui ont utilisé la version 7 en test, il suffit de supprimer le fichier GIRPE7.exe avant de décompresser le package ou de télécharger directement le fichier programme sur GIRPE.com rubrique « téléchargement / installation)