

10- Feuille de match

Renseigner les numéros de licences
 Puis faire vérifier
 (Les noms et points s'affichent),
 Inverser si besoin
 Puis valider équipe

CLICHY S/SEINE 1		CRETEIL US TT 1	
A	9221913 KAMANGU Maeva - 1653	X	9410000 BLANCO Laura - 1977
B	9221638 HELLEGOUARCH Helene - 1420-M	Y	9412240 ROUSSEAU Véronique - 1672
C	9212147 COTTIN Christelle - 1905	Z	9411381 AREIL Sandrine - 1470
D	929317 DZIADKOWIAK Pascale - 1731	R	9418282 PIROLI Cécilia - 1473-M
Touche (0) -> 0-1 (1) -> 1-0 (2) -> F-1 (3) -> 1-F			
<input type="checkbox"/>	KAMANGU Maeva	<input type="checkbox"/>	BLANCO Laura
<input type="checkbox"/>	HELLEGOUARCH Helene	<input type="checkbox"/>	ROUSSEAU Véronique
<input type="checkbox"/>	COTTIN Christelle	<input type="checkbox"/>	AREIL Sandrine
<input type="checkbox"/>	DZIADKOWIAK Pascale	<input type="checkbox"/>	PIROLI Cécilia
<input type="checkbox"/>	KAMANGU Maeva	<input type="checkbox"/>	ROUSSEAU Véronique
<input type="checkbox"/>	HELLEGOUARCH Helene	<input type="checkbox"/>	BLANCO Laura
<input type="checkbox"/>	DZIADKOWIAK Pascale	<input type="checkbox"/>	AREIL Sandrine
<input type="checkbox"/>	COTTIN Christelle	<input type="checkbox"/>	PIROLI Cécilia
<input type="checkbox"/>	Double	<input type="checkbox"/>	Double
<input type="checkbox"/>	Double	<input type="checkbox"/>	Double
<input type="checkbox"/>	DZIADKOWIAK Pascale	<input type="checkbox"/>	BLANCO Laura
<input type="checkbox"/>	COTTIN Christelle	<input type="checkbox"/>	ROUSSEAU Véronique
<input type="checkbox"/>	KAMANGU Maeva	<input type="checkbox"/>	PIROLI Cécilia
<input type="checkbox"/>	HELLEGOUARCH Helene	<input type="checkbox"/>	AREIL Sandrine
<input type="checkbox"/>	COTTIN Christelle	<input type="checkbox"/>	BLANCO Laura
<input type="checkbox"/>	DZIADKOWIAK Pascale	<input type="checkbox"/>	ROUSSEAU Véronique
<input type="checkbox"/>	KAMANGU Maeva	<input type="checkbox"/>	AREIL Sandrine
<input type="checkbox"/>	HELLEGOUARCH Helene	<input type="checkbox"/>	PIROLI Cécilia
Enregistrer la feuille			

Vous pouvez voir sous la composition des équipes les touches disponibles pour la saisie (0, 1, 2, 3).
 Exemple : Touche 0 donnera le score 0 – 1 etc... Indiquez les parties gagnées par forfait avec les touches 2 (F – 1 : le joueur de l'équipe A est forfait) ou 3 (1 – F : le joueur de l'équipe X est forfait). Une partie non jouée sera indiquée sans rien ou avec un point.

11- Enregistrer la feuille