



## **REGLEMENT DU CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL PAR EQUIPES** **SAISON 2021 / 2022**

### **SAISIE DU RESULTAT**

La saisie du résultat et de la feuille de rencontre sur internet est obligatoire et incombe à l'équipe recevante. Cette saisie devra se faire au plus tard le lundi suivant la journée officielle avant 17h00 (*voir procédure de saisie des résultats en annexe*).

Si vous utilisez GIRPE avec remontée des résultats, vous n'avez pas à envoyer la feuille par courrier. **Attention : la version à utiliser est uniquement la V7.4 ou dessus.**

### **PENALITES :**

Tout **résultat non saisi** avant le **lundi 17h00** entraînera une amende (cf tableau des amendes).  
Toute **feuille de rencontre non saisie** entraînera une amende (cf tableau des amendes).

En cas de problème sur le site (qui vous empêche de rentrer votre résultat) veuillez prévenir le Comité Départemental 63 avant le lundi 17h00 (mail ou message téléphonique sur répondeur).

### **ENVOI DE LA FEUILLE DE RENCONTRE**

Le premier feuillet de la feuille de rencontre est à envoyer par l'équipe recevante par voie postale ou par mail (**uniquement au format PDF**) au responsable du championnat, au plus tard le lundi suivant la date officielle de la journée.

En cas d'envoi par mail au format PDF : si des réserves, des réclamations, des cartons, un rapport JA ont été renseignés au verso du premier feuillet de la feuille, il faut **impérativement** envoyer le verso en plus du recto.

### **PENALITES :**

Toute feuille de rencontre non postée (le cachet de la poste faisant foi) ou envoyée par mail avant le lundi au plus tard entraînera une amende (cf tableau des amendes).

Si la feuille est envoyée par mail au **format PDF, celle-ci doit être lisible**. Si elle n'est pas suffisamment lisible, elle sera considérée par la commission sportive comme non envoyée, et entraînera la pénalité correspondante (cf tableau des amendes).

### **IMPORTANT :**

**Une limite de classement est instaurée pour les 5 divisions départementales :**

- D1 – Interdit aux joueurs (ses) de + de 1600 points.**
- D2 – Interdit aux joueurs (ses) de + de 1400 points.**
- D3 – Interdit aux joueurs (ses) de + de 1200 points.**
- D4 – Interdit aux joueurs (ses) de + de 1100 points.**
- D5 – Interdit aux joueurs (ses) de + de 1000 points.**

**Si vous souhaitez faire une demande de dérogation**, cette dernière ne peut être faite que par écrit (courrier papier ou mail) à la commission sportive du Comité Départemental 63 avant le début de chaque phase. Si une dérogation est accordée, elle ne sera valable que pour l'équipe de numéro le plus petit dans la division concernée, et uniquement pour la phase concernée.

Si vous faites jouer un joueur (se) ayant plus que la limite de points autorisés sans dérogation, cela sera sanctionné comme joueur non qualifié, ce qui entraînera la perte de la rencontre 14-0, et une amende par joueur non qualifié (cf tableau des amendes).

Avant le début de chaque rencontre, une feuille de composition d'équipes est mise à disposition de chaque capitaine par l'équipe recevante. Elle sert au placement des joueurs sur la feuille de rencontre. En cas de litige, seule la feuille de rencontre sera prise en compte.

### **ART 1 : Formule de compétition**

Pour les D1, D2, D3 et D4 les équipes sont composées de 4 joueurs en un groupe unique. La rencontre se dispute sur 2 tables minimum et en 14 parties. Position libre des joueurs sur la feuille de rencontre.

Pour les D5, les équipes sont composées de 3 joueurs. Position libre des joueurs également sur la feuille de rencontre.

**Utilisation de balles plastiques obligatoire.**

### **ART 2 : Déroulement de la rencontre**

Le déroulement de la rencontre doit se faire dans l'ordre indiqué sur la feuille de rencontre. Toutes les parties d'une rencontre doivent être disputées.

### **ART 3 : Nombre d'équipes par poule**

Pour les divisions D1 à D4 :

- Chaque division sera composée de 3 ou 4 poules, selon le nombre d'équipes inscrites.
- Chaque poule sera composée de 7 ou 8 équipes, si le nombre d'équipes inscrites le permet.

Pour la D5, le nombre de poules et le nombre d'équipes par poule seront fonction du nombre d'équipes participantes.

### **ART 4 : Calendrier des rencontres**

Le calendrier des rencontres est fixé bi-annuellement et envoyé aux responsables d'équipes avant le début de chaque phase.

### **ART 5 : Participation des féminines au championnat masculin**

Les féminines sont autorisées à participer au championnat masculin (D1, D2, D3, D4, D5) quel que soit leur nombre, en respectant les règles générales du brûlage.

### **ART 6 : Participation des Poussins ou des Benjamins au championnat masculin**

Les benjamins et benjamines sont autorisés à participer aux épreuves seniors. Les poussins et poussines ne peuvent pas participer aux épreuves seniors.

### **ART 7 : Attribution des titres**

Lorsqu'une équipe d'une association participe à une journée finale pour le titre d'une division donnée, elle ne peut comprendre que les joueurs qualifiés pour cette division compte tenu des dispositions de l'article 8.

### **ART 8 : Brûlage**

a) Au début de la saison, chaque équipe d'une association est affectée d'un numéro (équipe 1-2-3 etc...). L'appellation numérique de ces équipes est affectée par la commission sportive de chaque échelon et reste valable pour l'ensemble de la saison sportive.

b) Au titre d'un même tour de championnat, un joueur ne peut participer qu'à une seule rencontre dans une seule équipe.

**c) Un joueur ayant disputé 2 rencontres consécutives ou non au titre d'une même équipe ou d'équipes différentes ne peut plus participer au championnat dans une équipe dont le numéro est supérieur à cette ou ces équipes.**

d) Le brûlage est permanent pendant la phase en cours : dès que le joueur a disputé **2 rencontres** dans une équipe donnée ou dans des équipes différentes, la qualification du joueur est à reconsidérer après chaque journée à laquelle ce joueur a participé.

e) Lors de la 2<sup>ème</sup> journée, une équipe ne peut pas comporter plus d'un joueur ayant disputé la première journée dans une équipe de numéro inférieur.

Lorsqu'une équipe d'une association est exempte du premier tour de championnat, ne peuvent participer au 2<sup>ème</sup> tour au titre de cette équipe, que les joueurs n'ayant pas participé au 1<sup>er</sup> tour du championnat dans une autre équipe de l'association.

f) Brûlage remis à 0 à la fin de la phase.

### **ART 9 : Non-participation à une rencontre de championnat (Équipe exempte ou bénéficiant du forfait de l'équipe adverse)**

Lorsqu'une équipe d'une association est exempte d'une journée de championnat ou bénéficie d'un forfait, elle renseigne une composition d'équipe en la saisissant dans SPID.

### **ART 10 : Réserves**

a) Les réserves doivent être inscrites au dos de la feuille de rencontre (1<sup>er</sup> feuillet), par le juge-arbitre sous la dictée du capitaine réclamant et en présence du capitaine de l'équipe adverse qui devra apposer sa signature, celle-ci attestant qu'il a été informé de la réserve, sans aucun engagement de sa part : il ne peut s'y refuser.

b) Les réserves relatives à la qualification des joueurs doivent être inscrites avant le déroulement de la rencontre si tous les joueurs sont présents, et au moment de l'arrivée des joueurs si ceux-ci étaient absents.

c) Les réserves relatives aux conditions matérielles de jeu doivent être inscrites au plus tard après la fin de la première partie de la rencontre, et avant le début de la deuxième partie. Au-delà elles ne sont pas recevables sauf si ces conditions sont modifiées au cours de la rencontre.

d) Quelle que soit la qualité du juge-arbitre et ses liens avec l'une ou l'autre équipe, il ne peut refuser d'inscrire une réserve régulièrement déposée.

### **ART 11 : Réclamations**

a) Toute réclamation, pour être valable devra être inscrite par le juge-arbitre sous la dictée du capitaine et en présence du capitaine de l'équipe adverse qui devra apposer sa signature, celle-ci attestant qu'il a été informé de la réclamation, sans aucun engagement de sa part : il ne peut s'y refuser.

b) La réclamation doit être confirmée dans les 72 heures par pli recommandé à la commission sportive concernée et accompagnée de la caution fixée chaque année pour chaque niveau de compétition. Si la réclamation est fondée, la caution est remboursée.

c) La réclamation en cours de jeu est signalée au juge-arbitre, au moment de l'incident. Elle n'est inscrite qu'après la fin de la partie où s'est produit l'incident.

d) La réclamation ne peut porter que sur des faits précis, qui n'ont pu être tranchés ou sont estimés mal tranchés par le juge-arbitre. Ce dernier devra faire parvenir son rapport dans les 72 heures à la commission sportive concernée en précisant les faits et la décision qu'il a prise.

### **ART 12 : Arbitrage des rencontres**

Lors d'une rencontre, si aucun juge-arbitre officiel n'est présent, c'est à l'équipe visiteuse d'en assurer la fonction (capitaine de l'équipe par exemple). La personne remplissant ce rôle doit être licenciée avec une licence traditionnelle. L'arbitrage des parties est assuré par les joueurs de l'équipe qui reçoit. Les joueurs de l'équipe visiteuse peuvent, s'ils le désirent, arbitrer la moitié du nombre de parties à jouer.

### **ART 13 : Report de rencontres**

Les dates figurant au calendrier des rencontres sont des dates limites. Elles peuvent être avancées mais jamais repoussées, sauf cas exceptionnels. Ces reports ne peuvent excéder 7 jours après la date limite du calendrier, et sont soumis à l'accord préalable du responsable du championnat (**demande de report à formuler dans SPID MON CLUB**).

Si aucune demande de report n'a été faite, il sera compté 0 point pour chaque équipe, et chaque équipe sera imputée d'une amende de 100 €.

Dans tous les autres cas, la date de rencontre reste celle fixée au calendrier à savoir : **le dimanche à 9 heures**, sauf si le dimanche matin est un jour officiel de compétition départementale ou régionale auquel cas la date est fixée au samedi 20 h 30.

La date peut être fixée à un autre jour ou autre heure.

- S'il y a accord entre les deux capitaines d'équipes.
- Si l'équipe recevante n'a pas de salle disponible en raison d'une rencontre d'une équipe hiérarchiquement supérieure, utilisant la même salle.

Dans le cas où une rencontre doit être avancée ou retardée, il appartient au responsable de l'équipe requérante, de contacter le responsable de l'équipe adverse au moins 8 jours avant cette date.

En cas de litige : 0 point aux 2 équipes.

Aucun report de rencontres ne sera accepté lors de la dernière journée de la 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> phases du championnat.

### **ART 14 : Équipe incomplète (3 joueurs pour les D1-D2-D3-D4 - 2 joueurs pour la D5)**

La rencontre est jouée.

#### **Pour les divisions D1, D2, D3 et D4 :**

- La place laissée libre correspond à celle du joueur devant disputer la dernière partie en simple (**B ou Z**).  
*Si la place laissée libre n'est pas celle indiquée ci-dessus, l'équipe fautive perd la rencontre 14-0 mais conserve le point rencontre. Une amende sera infligée à l'équipe fautive pour équipe mal composée (cf tableau des amendes).*
- C'est le double 2 qui n'est pas joué.
- Les points des parties non jouées sont attribués à l'autre équipe (sans score).
- Dans le cas où les 2 équipes sont incomplètes, la rencontre se joue sur 12 points (pas de point sur le double 2 et sur la dernière partie de simple).

#### **Pour la division D5 :**

- La place laissée libre correspond à celle du joueur devant disputer la dernière partie en simple (**A ou Y**).  
*Si la place laissée libre n'est pas celle indiquée ci-dessus, l'équipe fautive perd la rencontre 10-0 mais conserve le point rencontre. Une amende sera infligée à l'équipe fautive pour équipe mal composée (cf tableau des amendes).*
- Dans le cas où les 2 équipes sont incomplètes, la rencontre se joue sur 9 points (le double est joué, pas de point sur la dernière partie de simple).

### **ART 15 : Équipe comportant un joueur non qualifié**

- Cette équipe perd la rencontre par 14 à 0 mais conserve le bénéfice du point rencontre.
- Si les 2 équipes sont dans ce cas de figure, le score final sera de 0 à 0 avec 1 point rencontre pour chaque équipe.
- Dans les 2 cas, les résultats individuels restent validés.
- Une amende sera appliquée par joueur non qualifié (cf tableau des amendes).



## **ART 16 : Composition des poules, montées, descentes**

- Cette saison est une saison de transition, notre objectif est de retrouver des niveaux équilibrés le plus rapidement possible.
- L'objectif défini est de passer pour la 2<sup>ème</sup> phase à :
  - D1 : 28 équipes (inchangé).
  - D2 : 28 équipes (augmentation de 4 équipes).
  - D3 : 28 équipes (inchangé).
  - D4 : 24 équipes (inchangé).
  - Le nombre de montées / descentes décrit ci-dessous s'appuie sur l'objectif ci-dessus. Si le nombre d'équipes le permet, le nombre d'équipes par division pourrait être plus important plus rapidement.

### **Définition des montées / descentes :**

## **DEPARTEMENTALE 1**

**Tout joueur ayant + de 1600 points n'est pas autorisé à jouer dans cette division**

### **1<sup>ère</sup> phase: 4 poules de 7 équipes (7 journées)**

- Le 1<sup>er</sup> de chaque poule accède à la Régionale 3.
- Le 7<sup>ème</sup> de chaque poule et les 2 moins bons 6<sup>ème</sup> descendent en D2 (\*).

### **2<sup>ème</sup> phase: 4 poules de 7 équipes (7 journées) (\*\*)**

- Le 1<sup>er</sup> de chaque poule accède à la Régionale 3.
- Descendants : à définir (\*).

### **3<sup>ème</sup> phase: JOURNEE DES TITRES**

- ½ FINALES: Rencontres définies par tirage au sort.
- Les vainqueurs se rencontrent pour le titre de Champion du CD de D1
- Les perdants se rencontrent pour la place de 3<sup>ème</sup>.

## **DEPARTEMENTALE 2**

**Tout joueur ayant + de 1400 points n'est pas autorisé à jouer dans cette division**

### **1<sup>ère</sup> phase: 3 poules de 8 équipes (7 journées)**

- Les 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> de chaque poule accèdent à la D1.
- Les 8<sup>èmes</sup> de chaque poule et le moins bon 7<sup>ème</sup> descendent en D3 (\*).

### **2<sup>ème</sup> phase: 4 poules de 7 équipes (7 journées) (\*\*)**

- Montants et descendants à définir.

### **3<sup>ème</sup> phase: JOURNEE DES TITRES**

- ½ FINALES: Rencontres définies par tirage au sort.
- Les vainqueurs se rencontrent pour le titre de Champion du CD de D2
- Les perdants se rencontrent pour la place de 3<sup>ème</sup>.

### **DEPARTEMENTALE 3**

**Tout joueur ayant + de 1200 points n'est pas autorisé à jouer dans cette division**

**1<sup>ère</sup> phase: 4 poules de 7 équipes (7 journées)**

- Les 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> de chaque poule accèdent à la D2.
- Le 7<sup>ème</sup> de chaque poule descend en D4 (\*).

**2<sup>ème</sup> phase: 4 poules de 7 équipes (7 journées) (\*\*)**

- Montants et descendants à définir.

**3<sup>ème</sup> phase: JOURNEE DES TITRES**

- **½ FINALES:** Rencontres définies par tirage au sort.
- Les vainqueurs se rencontrent pour le titre de Champion du CD de D3
- Les perdants se rencontrent pour la place de 3<sup>ème</sup>.

### **DEPARTEMENTALE 4**

**Tout joueur ayant + de 1100 points n'est pas autorisé à jouer dans cette division**

**1<sup>ère</sup> phase: 3 poules de 8 équipes (7 journées)**

- Les 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> de chaque poule ainsi que les 2 meilleurs 3<sup>ème</sup> accèdent à la D3.
- Le 2 moins bons 8<sup>ème</sup> descendent en D5 (\*).

**2<sup>ème</sup> phase: 3 poules de 8 équipes (7 journées) (\*\*)**

- Montants et descendants à définir.

**3<sup>ème</sup> phase: JOURNEE DES TITRES**

- Formule à confirmer selon le nombre d'équipes et de poules en phase 2.

(\*) Les descentes peuvent fluctuer en fonction du nombre de descentes du niveau supérieur (R3).

(\*\*) A confirmer, selon la situation du championnat en fin de 1ère phase, et la projection sur le 2ème phase.

**Le départage des équipes classées à un même rang dans des poules différentes se fait suivant l'article 9.2 des règlements sportifs (départage général).**

**DEPARTEMENTALE 5**

**Tout joueur ayant + de 1000 points n'est pas autorisé à jouer dans cette division**

**1<sup>ère</sup> phase: 3 poules de 6 équipes.**

- Les 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> de chaque poule accèdent à la D4.

**2<sup>ème</sup> phase: x poules de x équipes**

- En fonction du nombre de poules et d'équipes engagées.
- Montants à définir.

**3<sup>ème</sup> phase: JOURNEE DES TITRES**

**½ FINALES:** Rencontres définies par tirage au sort.

- Formule à confirmer selon le nombre d'équipes et de poules en phase 2.

**JOURNEE DES TITRES DEPARTEMENTAUX**

**Samedi 28 mai 2022**


**Présence obligatoire** sous peine de non accession en division supérieure  
(Titre VI - Article 74.5 Règlement sportifs FFTT)

**AMENDES :**


<b>1) Infractions incombant à l'équipe concernée :</b>	
• Caution pour réclamation	100 €
• Un forfait	100 €
• Feuille de rencontre incomplètement remplie par rubrique manquante ou erronée ( <i>cf rubriques concernées sur la page suivante</i> )	5 €
• Joueur non qualifié	10 €
• Équipe mal composée	10 €
<b>2) Infractions incombant à l'équipe recevante :</b>	
• Non-saisie du résultat sur internet	15 €
• Non saisie de la feuille de rencontre sur internet	15 €
• Feuille de rencontre postée avec retard	15 €
<b>3) Infractions incombant à l'équipe du club du JA, ou au JA si neutre :</b>	
• Feuille de rencontre incomplètement remplie par rubrique manquante ou erronée ( <i>cf rubriques concernées sur la page suivante</i> )	5 €



**FEUILLE DE RENCONTRE - QUI FAIT QUOI...**



**FEDERATION FRANCAISE DE TENNIS DE TABLE**  
Championnat par Equipes



Nom, Prénom, Adresse mail, Licence et Club du Juge-Arbitre :		CLERMONT-FERRAND		COMITE : PUY DE DOME	
Nom et Prénom : <b>1</b>		15/07/2020		<b>2</b>	
Adresse mail :		Départemental		Masculin	
N° Licence :		Division 1		Poule A	

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>N°</td><td>association : (0)</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>N° Licence</td><td>NOM - PRENOM</td><td>Points</td><td>Plus de 30 ans</td><td>Cartons</td></tr> <tr><td>A</td><td rowspan="4" style="text-align: center;"><b>CNE A</b></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>B</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>C</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>D</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	N°	association : (0)				N° Licence	NOM - PRENOM	Points	Plus de 30 ans	Cartons	A	<b>CNE A</b>				B				C				D				<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>N°</td><td>association : (0)</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>N° Licence</td><td>NOM - PRENOM</td><td>Points</td><td>Plus de 30 ans</td><td>Cartons</td></tr> <tr><td>W</td><td rowspan="4" style="text-align: center;"><b>CNE W</b></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>X</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Y</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Z</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	N°	association : (0)				N° Licence	NOM - PRENOM	Points	Plus de 30 ans	Cartons	W	<b>CNE W</b>				X				Y				Z			
N°	association : (0)																																																						
N° Licence	NOM - PRENOM	Points	Plus de 30 ans	Cartons																																																			
A	<b>CNE A</b>																																																						
B																																																							
C																																																							
D																																																							
N°	association : (0)																																																						
N° Licence	NOM - PRENOM	Points	Plus de 30 ans	Cartons																																																			
W	<b>CNE W</b>																																																						
X																																																							
Y																																																							
Z																																																							

SCORES					ORDRE DES PARTIES					POINTS	
1	2	3	4	5	A	contre	W			ABCD	WXYZ
					B	"	X				
					C	"	Y				
					D	"	Z				
					A	"	X				
					B	"	W				
					D	"	Y				
					C	"	Z				
					Double Y	"	Double Y				
					Double Z	"	Double Z				
					A	"	Y				
					C	"	W				
					D	"	X				
					B	"	Z				
					TOTAL DES POINTS DE CHAQUE EQUIPE					00	00

La feuille de rencontre est expédiée par le club qui reçoit.

Réserves <b>1</b> Réclamations Cartons Rapport JA	Capitaine équipe A <b>CNE A</b> Signature	Capitaine équipe X <b>CNE W</b> Signature	(0) <b>CNE A</b> (0) <b>CNE W</b>	<b>1</b>	Signature du Juge Arbitre <b>1</b>	Journée Phase N° 1 <b>2</b> N° 1
---	---	---	--------------------------------------	----------	---------------------------------------	-------------------------------------

**1: JUGE-ARBITRE      2: CAPITAINE EQUIPE RECEVANTE      CNE = CAPITAINE**  
**LE DOS DE LA FEUILLE (Réserves, Réclamations, Cartons, Rapport JA) EST DU DOMAINE EXCLUSIF DU JUGE-ARBITRE**